

- Les variables de type `string` en python -

Une variable de type `str` (pour `string`) est une **chaîne de caractères**.
C'est donc une **séquence** de caractères quelconques dans un **ordre précis**.

Un caractère peut aussi bien être une lettre qu'un chiffre, qu'un signe de ponctuation ou qu'un caractère non imprimable (retour à la ligne, tabulation, etc.).

>>> `help(str)` pour afficher la documentation complète de la classe `string` dans la console.

1) Déclaration d'une chaîne de caractères :

Dans la console :

```
1 # déclaration d'une variable de type str
2
3 # chaînes de caractères vides
4 texte1 = str()
5 texte2 = ''
6 texte3 = ""
7 texte4 = """"""
8
9 # exemples de variables de type string
10 texte5 = 'une chaîne de 27 caractères'
11 texte6 = "0123456789"
12 texte7 = """un
13 texte
14 sur
15 cinq
16 lignes."""
```

```
>>> texte7
'un\ntexte\nsur\nquatre\nlignes.'
>>> print(texte7)
un
texte
sur
quatre
lignes.
```

`\n` correspond à un retour à la ligne dans une chaîne de caractères.

```
18 # chaînes de caractères avec apostrophe
19 texte8 = 'L\'été s\'en est allé...'
20 texte9 = "Et l'hiver arrive !"
21
22 # chaînes de caractères avec guillemets
23 texte10 = 'un petit "bonjour" pour l\'exemple'
24 texte11 = "et le même \"bonjour\" ici"
25
26 # chaînes de caractères avec tabulation \t ou retour à la ligne \n
27 texte12 = 'nom\tprénom'
28 texte13 = "nom\nprénom"
```

```
>>> texte8
"L'été s'en est allé..."
>>> print(texte8)
L'été s'en est allé...
```

```
>>> texte12
'nom\tprénom'
>>> print(texte12)
nom prénom
```

```
>>> texte13
'nom\nprénom'
>>> print(texte13)
nom
prénom
```

Le caractère d'échappement `\` est utilisé avant d'insérer des caractères qui doivent être interprétés par Python de manière particulière, et non pas comme un simple caractère supplémentaire de la chaîne de caractères.

2) Opérations sur les chaînes de caractères :

```
30 # concaténation de chaînes de caractères : opérateur +
•31 mot1 = 'abcdef'
•32 mot2 = "12345"
•33 mot3 = mot1 + mot2
•34 mot4 = mot2 + " " + mot1
•35 mot5 = mot4 + '\t' + mot4
```

```
>>> mot3
'abcdef12345'
>>> mot4
'12345 abcdef'
>>> print(mot5)
12345 abcdef      12345 abcdef
```

```
37 # opérateur *
•38 mot6 = 'abc123'
•39 mot7 = mot6 * 3
```

```
>>> mot7
'abc123abc123abc123'
```

3) Longueur d'une chaîne de caractères : fonction `len(chaine)`

```
>>> exemple = "abc\t123"
>>> len(exemple)
7
```

Le caractère tabulation `\t` compte pour un seul caractère dans la longueur de la chaîne.

4) Accéder à un caractère à partir de sa position dans la chaîne : `chaine[index]`

```
>>> exemple[0]
'a'
>>> exemple[-1]
'3'
>>> exemple[3]
'\t'
>>> exemple[-5]
'c'
>>> exemple[len(exemple) - 1]
'3'
```

le premier caractère est à la position d'index 0
le dernier caractère, d'index -1
le 4^{ème} caractère, d'index 3
le 5^{ème} caractère en partant de la fin, d'index -5
le dernier caractère encore, d'index `len(chaine) - 1`

5) Obtenir la position d'un caractère donné : méthode `chaine.index('caracteres')`

```
>>> exemple
'abc\t123'
>>> exemple.index("b")
1
>>> exemple.index("3")
6
```

6) Parcourir une chaîne de caractères :

```
>>> mot = "Hello !"
>>> for k in range(len(mot)):
...     print(mot[k])
...
H
e
l
l
o
!

>>> for lettre in mot:
...     print(lettre)
...
H
e
l
l
o
!
```

Exercice n° 1 :

- Écrire une fonction qui prend en argument une chaîne de caractères, et renvoie une nouvelle chaîne de caractère, qui est l'envers de celle donnée en argument.
- Écrire une fonction qui prend une chaîne de caractères en argument, et renvoie **True** si cette chaîne est un palindrome (un mot qui se lit de la même manière dans les deux sens), et **False** sinon.

7) Parties de chaînes de caractères : les *slices* chaine[**deb** : **fin**]

```
>>> essai = "0123456789"
>>> essai[2:]           du 3ème au dernier caractère
'23456789'
>>> essai[:5]          du 1er au 5ème caractère, celui d'index 4
'01234'
>>> essai[2:5]         du 3ème au 5ème caractère, de l'index 2 à l'index 4
'234'
>>> essai[-5:]         les 5 derniers caractères
'56789'
>>> essai[:-2]         tous les caractères, sauf les 2 derniers
'01234567'
>>> essai[-5:-2]      tous les caractères, sauf les 5 premiers et les 2 derniers
'567'
>>> essai[2:8:2]       du 3ème au 8ème caractère, par pas d'indice 2
'246'
>>> essai[8:2:-1]     du 8ème au 3ème caractère, en reculant de 1
'876543'
>>> essai[-2:-5:-1]   du 2ème au 4ème caractère en partant de la fin
'876'
```

8) Les variables de type **str** sont dites **non mutables**.

Une fois la variable chaîne de caractères déclarée, il n'est plus possible de la modifier.

Exemples :

Il est impossible de modifier un caractère dans une variable de type **str** :

```
>>> phrase = "On continue !"
>>> phrase[2]
.
.
>>> phrase[2] = "\t"
Traceback (most recent call last):
  File "<interactive input>", line 1, in <module>
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

Le fait de changer les lettres en majuscules ne modifie pas la chaîne de départ :

méthodes `.upper()` et `.lower()` :

```
>>> phrase
'On continue !'
>>> phrase.upper()
'ON CONTINUE !'
>>> phrase
'On continue !'
>>> phrase.lower()
'on continue !'
```

Pour obtenir la chaîne de caractères modifiée, il faut utiliser une nouvelle variable :

méthode `replace(car1, car2)` :

```
>>> phrase
'On continue !'
>>> autre = phrase.replace("n", "$")
>>> autre
'O$ co$ti$ue !'
>>> phrase
'On continue !'
```

Exercice n° 2 :

Écrire une fonction qui prend une chaîne de caractères en argument, et renvoie cette chaîne de caractères avec une majuscule en chaque début de mot, quelle que soit la forme de la chaîne de caractères entrée.

9) L'opérateur **is** et la fonction **id()** :

10) Quelques **méthodes** du type **str** :